

# ***Spiele im Regen***

## **Wasser sammeln**

Schnappt euch einen Becher oder flache Plastikteller und versucht möglichst viel Wasser zu sammeln. Dieses Spiel kann man auch in Gruppen spielen. Jede Gruppe bekommt einen Eimer und gießt das gesammelte Wasser hinein. Der Spielleiter legt eine Zeitspanne fest in der ihr das Wasser sammelt. Das Wasser kann aufbewahrt und zum Gießen von Zimmerpflanzen verwendet werden.

## **Pfützen messen**

Mit einem Zollstock, Stift und Papier geht es ab in den Regen. Jede Pfütze wird vermessen, wie tief ist die Pfütze, wie breit, wie lang....

## **Boote bauen**

Alte Plastikschnellhefter (Segel), Holzstäbchen und Verpackungsmaterial von Obst und Gemüse werden zu Booten verbastelt. Eine große Pfütze wird gesucht und die Schwimmfähigkeit der Boote wird getestet.

## **Regenworte sammeln**

Versucht möglichst viele Worte mit Regen zu finden wie z.B. Regenschirm, Regenjacke, Regenhose usw.

## **Regensammeln**

Ihr bekommt zu zweit einen Becher und eine aufgeschnittene Plastiktüte. In die Tüte wird in der Mitte ein Loch gestochen. Nun versucht die Tüte so zu halten, dass der gesammelte Regen durch das Loch in den Becher fließen kann.

## **Regenbilder gestalten**

Fingerfarbenkleckse werden auf festes weißes Papier gegeben. Dann geht man mit dem geklecksten Bild in den Regen und lässt den Regen seine Arbeit machen. Bilder trocknen lassen...

## **Regen-ABC-Geschichte erfinden**

z.B. Anton läuft im Regen zum Baum und trifft Celine, die dort mit ihrem Dackel Schutz sucht. Der Dackel zieht an der Leine, weil er die Enten fangen will. Unter dem Baum ist ein Fuchsbau. Schnell laufen die Kinder aus dem Garten ins Haus um am Computer Informationen zu suchen.... Die Schlüsselworte werden unterstrichen. Die Gruppe, mit den meisten ABC-Buchstaben in ihrer Geschichte, hat gewonnen.

## **Regentanz erfinden**

Die Kinder werden mit Regenschirmen ausgestattet und üben gemeinsam einen Regentanz ein. z.B. : alle halten den Regenschirm nach oben, dann nach rechts, dann nach links, nach oben, einen Schritt nach vorn, einen Schritt nach hinten, einmal drehen und dann wieder von vorn